

## Задача № 27

### Угадай-ка!

**Сложность:** \*

**Теги:** Работа с формой, справочники, генератор случайных чисел

Ради развлечения предлагаем вам **сделать игру "Угадайка"**.

Смысл заключается в угадывании числа, которое загадает система.

Диапазон чисел задается пользователем в специальной форме и сохраняется для текущей и последующих игр.

Угадайка!

Укажите интервал чисел для угадывания

с  по

Основное поле для игры выглядит примерно так:

Угадайка!

Попытка № XXX

Результат

Имя	Попыток
Иванюхин	12
Швецов	18
Абилов	26
Каменский	39
Чистов	42

Пользователь вводит число в специальном поле. Нажимает кнопку *Go!*. После чего программа сообщает ему результат.

Результат может быть следующим:

- Холодно* – пользователь с первого раза не угадал число и не попал в диапазон "горячо";
- Холоднее* – пользователь ввел число, которое дальше от загаданного, чем предыдущее;
- Теплее* – пользователь ввел число, которое ближе к загаданному, чем предыдущее;
- Горячо* – до загаданного числа пользователь не добрался на 3 числа или менее;
- Угадал!* – пользователь ввел загаданное число.

Кроме того, при каждой проверке увеличивается счетчик попыток.

Если число угадано верно, пользователь видит окно для ввода своего имени.

Список пяти игроков с минимальным количеством попыток отражается на экране и сохраняется автоматически.